

El auge del juego online no tiene horizonte

Noticias 24hs | 30-06-2022 | 15:06



Casino777

La pandemia de Covid-19 cambió nuestras vidas, pero también nuestras tendencias del día a día. Una de las cuales hace referencia al ocio, un aspecto que especialmente durante los meses de confinamiento se transformó por completo, de arriba a abajo, cediendo gran parte del protagonismo al sector online. Fue el caso, también, del juego y las apuestas en línea, a través de un simple dispositivo digital, que se trata de un segmento que en los últimos años ha crecido en todo el mundo.

Acceder a un casino online fue uno de los pasatiempos predilectos de millones de personas durante la difícil y aburrida etapa pandémica, pero su influencia va mucho más allá de eso, por supuesto. En este sentido, había muchas personas que creían que el aumento del volumen de negocio fue algo puntual motivado por la excepcionalidad del momento y la falta de oferta de ocio, pero lo cierto es que la evolución de dicha industria ya llegaba con fuerza desde mucho antes, una tendencia que está previsto que continúe al alza en los próximos años tal como determinan expertos, estudios y, sobre todo, los registros de jugadores online, cada vez más crecientes.

Y donde crecerá más, evidentemente, es en los países donde su actividad está regulada y supervisada por un organismo estatal. Uno de estos lugares es España, donde el Gobierno controla su progreso con cierta firmeza: en este caso, las compañías y empresas que ofrecen servicios de juego online en nuestro país deben solicitar licencias y pagar impuestos de manera obligatoria. Y dicha regulación solo genera un impacto positivo: un ejemplo de ello es que en los países donde existe una regulación estipulada y precisa su alto volumen de negocio puede contribuir a mantener en mejor situación las cuentas públicas; es decir, en otras palabras: se recaudan más impuestos en el marco de un sector con mucha, muchísima, actividad.

Pero hay otros puntos fuertes destacables, a parte de lo ya citado anteriormente. Un ejemplo es la generación de empleo, dado que en función de la forma en la que se elabora su legislación, el juego a golpe de clic puede suponer un factor importante en lo que se refiere a crear lugares de trabajo: ya sea en una oficina física o trabajadores que operan de manera remota desde su propia casa o en cualquier otro lugar. En definitiva, los perfiles laborales en este mundo pueden ser muy amplios: desde gente que se dedicará a la atención al cliente hasta profesionales del marketing o del desarrollo web.

Y, obviamente, un efecto lógico del auge de este sector es que dicha evolución supone beneficios para otros sectores. Hay muchos ejemplos que justifican precisamente este punto: podemos hablar, por ejemplo, de transacciones bancarias -las entidades financieras tienen más oportunidades de cobrar comisiones, entre otras operaciones- o también del gasto en conexiones a la red de Internet, que también es notoriamente más alto, entre muchos otros ejemplos significativos. Con todo ello, en definitiva, estamos hablando de un sector que ha llegado para quedarse.

Autor: Redacció